

# MAQUETTE NUMERIQUE DU BATIMENT & DE L'INFRASTRUCTURE INGENIERIE & FORMATIONS BIM



Formation: Autodesk Inventor Perfectionnement

Durée: 3 jours (21h) Lieu: En nos locaux ou intra-entreprise

Niveau: Perfectionnement

**Objectifs**: A l'issue de la formation, le stagiaire est capable de pratiquer et maîtriser les fonctionnalités avancées d'Inventor

Public visé : Utilisateurs expérimentés d'Inventor Modalités : 2 personnes minimum – 6 maximum

**Pré-requis :** Avoir suivi la formation Autodesk Inventor Initiaion ou avoir des connaissances équivalentes

**Evaluation :** Test d'évaluation des acquis. Possibilité de passer l'examen Autodesk Inventor (ACU : Autodesk Certified

User) Code CPF: 237053

Validation: Attestation individuelle de formation ou certificat ACU en cas

d'examen passé et réussi

Formation dispensée par un expert « métier », certifié ACP Autodesk Certified Professionnal Pédagogie : Gestion innovante des apprentissages grâce à notre plateforme e-learning Moodle (tests de validation, supports de cours et exercices en ligne, wiki collaboratifs...)



#### □ Vérification des bases (matin)

- Questions / Réponses
- Rappel sur les types de fichiers
- Rappel sur les projets
- Rappel sur l'organisation de l'espace de travail
- Rappel sur le content center
- Test de modélisation, assemblage et mise en plan

### ■ Eclatés (après-midi)

- Présentation de l'environnement
- Eclaté automatique
- Espacer les composants
- Pivoter les composants
- Pivoter la vue
- Animer
- Générer un DWF

### Jour 2

### ☐ Animations des contraintes de base (matin)

- Rappel sur les contraintes
- Masquer les contraintes sous condition
- Lier les contraintes par paramétrage
- Multi valeur pour les contraintes
- Piloter une contrainte
- Adaptativité des pièces
- Jeu de composants en contact

Générer un film / une animation

## ☐ Animations avancées : Photo studio (après-midi)

- Les représentations de position
- Présentation de l'environnement studio
- Animer une représentation de position
- Animer plusieurs contraintes ensemble
- Générer un film / une animation

### Jour 3

### □ Paramétrage (matin)

- Utilisation des paramètres dans Inventor
- Lier les paramètres entre fichiers et/ou feuilles de calcul
- Les iPièces
- Charger une pièce en bibliothèque
- Les iEnsembles

#### ☐ Sujets complémentaires (après-midi)

- Découverte du design Accelerator
- Gestion des nomenclatures
- Les options intéressantes dans Inventor
- Gabarits et gestion des styles
- Structure métallique

Test de validation des acquis Débriefing Questionnaire de satisfaction